



## Reglementen Algemene Jeugdcompetitie 2016

Voor alle jeugdcompetities gelden de gepubliceerde wedstrijdregels van de KNCB. Speciaal voor de jeugd zijn additionele regels vastgesteld. Deze additionele regels zijn erop gericht om zo veel mogelijk wedstrijden door zo veel mogelijk spelers in goede harmonie te laten verlopen. Bovendien zijn ze erop gericht om cricket te bevorderen bij, en aantrekkelijk te maken voor de jongste jeugd. Geleidelijk, per leeftijdsklasse, maken de jeugdspelers kennis met de officiële wedstrijdregels.

### Leeftijdsgrenzen 2016

Under 16: geboren na 1 september 1999

Under 14: geboren na 1 september 2001

Under 12: geboren na 1 september 2003

Under 10: geboren na 1 september 2005

Under 9: geboren na 1 september 2006

### Gedragsregels

Let op de KNCB gedragsregels voor het jeugdcricket: [www.kncb.nl](http://www.kncb.nl), jeugd, jeugdcompetitie.

### Bowlingrestricties

De volgende bowlingrestricties voor fastbowlers zijn van toepassing op de leeftijd van de bowler, *ongeacht* in welke competitie de speler uitkomt.

Geb. na 1/9	Competitieleeftijd	Max/ spell	Max/dag
2003	U12	4	10
2001	U14	6	12
1999	U16	7	18

### Wides

Voor verkorte pitches U9 t/m U12: kan de batsman vanuit zijn normale stance de bal volstrekt niet raken, dan is het een wide.

Gelieve daar waar *hij* staat, deze te lezen als *hij of zij*.



## Smash U9- U10

- Een team bestaat uit 8 spelers. Bij U9 mag de wedstrijd ook gespeeld worden met 6 spelers.
- Meer spelers mogen meedoen, maar 8 spelers batten, bowlen, en staan tegelijkertijd in het veld.
- Aantal overs: 16. Er worden geen extra overs opgeteld om meer dan 8 spelers te laten batten en/of bowlen.
- Een wedstrijd duurt maximaal 90 minuten.

### Batten

- Er wordt gebat in 2-tallen (paren). Elk paar krijgt 4 overs.
- Na elke over, wisselen de batsmen van kant. Ook als een batsman uit gaat, wisselen de batsmen van kant. (De batsman blijft dus in het spel, ook als hij uitgaat).
- De batsman gaat uit door: bowled, gevangen, run out, stumped en hit wicket. De batsman is alléén uit door lbw als hij expres met zijn benen het wicket verdedigt.
- Uitzondering: Als een batsman run out gaat, wisselen de batsmen niet van kant (tenzij het natuurlijk de laatste bal van de over is).
- Voor elke batsman die uitgaat, krijgt het veldteam er 5 bonusruns bij.
- Als de batsman 2 achtereenvolgende ballen niet kan raken, moet hij de volgende bal van een batting pion slaan en moet hij rennen.
- Nadat de umpire een no ball of wide aangeeft, mag de batsman een free hit van een batting pion afslaan.
- Na een free hit, kan de batsman alleen uitgaan door een run out, de andere manieren van uitgaan, gelden dan niet. Zie verder de free hit regel!
- Direct na de 4e, 8e en 12e over, is het volgende paar batsmen aan de beurt.

### Bowlen

- 8 spelers mogen 2 overs bowlen en wicket keepen.
- De spelers rouleren na 2 overs in een cirkel, inclusief de wicketkeeper, zodat iedereen aan de beurt komt.
- Er wordt van 1 kant gebowld.
- Bowlers nemen een korte aanloop om het tempo van het spel te bevorderen.
- Er worden maximaal 6 ballen per over gebowld.
- No balls en wides worden niet over gebowld. Ook als een bal meer dan 1 keer stuitert of rolt, is de bal speelbaar en dus geen wide of no ball. (Tenzij dat expres gebeurt om de batsman te benadelen. Dat is onsportief en de umpire kan besluiten een extra bal te laten bowlen).
- De veldpartij moet minstens 10 meter afstand van de batsman aan de slagkant aanhouden, op het moment dat de bal wordt gebowld of van de batting pion geslagen. De wicketkeeper moet achter het wicket blijven tot de bal geslagen is.



### No balls & Wides:

- No balls: Bal stuitert over het hoofd van de batsman als deze klaar staat om te slaan; Bal komt zonder stuit aan, boven het middel van de batsman; Bowler stapt over de lijn tijdens het bowlen.
- Wides: Bal komt direct voorbij of stuitert buiten de markeringen aan de kant van de batsman.
- Een no ball of een wide levert 2 extra runs op voor het slagteam, plus een free hit van de batting pion. De batsman kan bij een free hit alleen run out gaan, de andere manieren van uit gelden dan niet.
- Indien een batsman runs scoort op een no ball of een wide, dan worden die runs opgeteld bij de 2 runs van de no ball of de wide. De batsman die dan aan de slagkant staat, mag de free hit van de batting pion slaan.

### Free Hit regel:

- Als een umpire een wide of no ball aangeeft, dan krijgt het slagteam 2 runs. Nadat de umpire een wide of no ball heeft aangegeven, mag de batsman meteen een free hit van de batting pion slaan.
- De gebowlde bal en de bal die geslagen wordt van de batting pion, tellen op dat moment beide in het spel.
- De batsman moet de free hit rechtuit slaan. De batsman mag niet rennen als de bal achter zijn eigen wicket terechtkomt.
- Indien de batsman de bal op de batting pion slaat en mist, dan geldt dat ook als een slag. De free hit levert dan geen runs op.
- Een batsman kan op een free hit alleen run out gaan. De run out telt alleen als één van de ballen door de fielders is terug geplaatst op de batting pion.
- Ook bij een free hit moet de veldpartij de minimale afstand van 10 meter aanhouden van de batsman op het moment van slaan.

### Materiaal en veld:

- Plastic wickets
- Plastic of houten bats
- Zachte ballen (incrediballs)
- Batting pionnen met ballen aan de batting kant
- Pionnen of hoedjes om de boundary aan te geven
- Pitch van 15 m (U9) of 17 m (U10)
- Kunstgras of kort gemaaid grasveld
- Minimale afmeting van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 25 mtr, van de stumps naar de achter- en voorkant: 20 mtr.
- Aanbevolen: draagbare scoreborden, voor de actuele stand tijdens het spel.

### Uitslag:

Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1, en een verloren wedstrijd 0. Bij gelijk spel, wint het team dat het minste wickets heeft verloren.



## U12

- Een team bestaat uit 8 spelers. Met 6 spelers moet de wedstrijd gespeeld worden.
- Aantal overs: 20. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 20 overs. Lunch na afloop van beide innings.
- Als er meer kinderen zijn, dan mogen de extra spelers indraaien: fielden, bowlen en ook batten. In het veld staan echter maximaal 8 spelers. Er worden geen extra overs opgeteld om meer dan 8 spelers te laten batten en/of bowlen. Er wordt gebat met een gelijk aantal batsmen van beide teams.
- Bowlers moeten minimaal 2 overs bowlen en mogen maximaal 4 overs bowlen, met een maximum van 2 overs per spell.
- Uit = uit: een batsman gaat uit\*
- Uitgaan geschiedt door: bowled, gevangen, run out, hit wicket, stumped en lbw, alleen indien plumb.
- Een batsman gaat retired bij 30 runs (aangemerkt als not out)\*\*.
- Wides en no balls leveren 2 runs op voor de tegenpartij en worden niet overgebowl. (wide: zie aanvullende informatie; pas vanaf een meter of meer aan linker- of rechterzijde). Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowl, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op no ball wordt aangemerkt als een run.
- Indien de batsman een roller slaat en runt, is het geen no ball. Een batsman kan niet uitgaan op een roller.
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als bye.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.
- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht 4 ¾ ounce.
- Pitch-lengte: 19 meter. Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 35 meter. Van de stumps naar de achter- en voorkant: 30 meter.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt, en een verloren wedstrijd 0 punten.

\*Als alle batsmen uit of retired zijn bij max aantal runs van 30, nog vóór het einde van het totaal aantal overs, dan telt het aantal runs van dat moment als wedstrijdresultaat. De resterende overs *moeten* worden uitgebat, maar deze runs tellen dan niet meer mee voor het eindresultaat. De batsmen komen in de oorspronkelijke volgorde van batten terug, waarbij de retired batsmen met een max aantal retired runs, niet terugkomen.

\*\* Coaches *mogen* in onderling overleg *voorafgaand* aan de wedstrijd, batsmen retired laten gaan, ruim voor het maximum aantal runs van 30 per batsman bereikt is. Alléén indien een batsman retired gaat bij een lager aantal runs, mag hij terugkomen als alle andere batsmen aan de beurt zijn geweest. Alle batsmen komen in de oorspronkelijke volgorde van batten terug en de runs uit de eerste beurt worden meegenomen in de telling van de tweede beurt. Bij een totaal van 30 runs, opgebouwd tijdens beide beurten, gaat de batsman definitief retired.



## U14

- Een team bestaat uit 11 spelers. Met 8 spelers van beide teams aanwezig, moet de wedstrijd vanaf het afgesproken tijdstip gespeeld worden. Alleen indien een team volgens opgave voor aanvang van de KNCB Jeugdcompetitie uit niet meer dan 8, 9 of 10 spelers bestaat, mag de laatste batsman zijn beurt uitbatten met een extra runner. Alleen de runs van de laatste batsman tellen voor het resultaat.
- Als beide partijen akkoord gaan met 12 a side, mogen alle spelers bowlen, batten en fielden (mits 11 spelers in het veld staan). Kom je er samen niet uit, dan geldt het volgende: extra speler mag fielden (mits 11 spelers in het veld staan), en voorts óf bowlen óf batten (maar niet allebei). Er worden geen extra overs opgeteld om iedereen aan de beurt te laten komen.
- Aantal overs: 30. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 30 overs.
- Uit = uit: een batsman gaat uit.
- Een batsman gaat retired bij 50 runs (aangemerkt als not out). Indien een batsman retired gaat bij een lager aantal runs, mag hij terugkomen als alle andere batsmen aan de beurt geweest zijn, met dien verstande dat zijn runs uit de eerste beurt worden meegenomen in de telling van de tweede beurt. Bij een totaal van 50 runs, opgebouwd tijdens beide beurten, gaat de batsman definitief retired. Als iedereen uit is, komen de nog niet max retired-not-out batsmen terug in de oorspronkelijke volgorde van batten.
- Uitgaan geschiedt door: bowled, gevangen, run out, stumped, hit wicket en lbw.
- Wides en no balls leveren 2 runs extra op voor de tegenpartij.
- Wides en no balls worden niet overgebouwd. Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebouwd, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run.
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als bye.
- Bowlers moeten minimaal 1 over bowlen, en mogen maximaal 6 overs, met een maximum van 4 overs per spell. Heeft een bowler slechts 1 over gebouwd in de eerste innings, dan moet hij batten op 1-6 in de tweede innings.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.
- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht 4 ¾ ounce.
- Pitch-lengte: 20 meter. Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch naar de zijkant: 40 meter. Van de stumps naar de achter- en voorkant: 35 meter.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt, en een verloren wedstrijd levert 0 punten op.



## U16

- Een team bestaat uit 11 spelers. Met 8 spelers van beide teams aanwezig, moet de wedstrijd vanaf het afgesproken tijdstip gespeeld worden. Alleen indien een team volgens opgave voor aanvang van de KNCB Jeugdcompetitie uit niet meer dan 8, 9 of 10 spelers bestaat, mag de laatste batsman zijn beurt uitbatten met een extra runner. Alleen de runs van de laatste batsman tellen voor het resultaat.
- Als beide partijen akkoord gaan met 12 a side, mogen alle spelers bowlen, batten en fielden (mits 11 spelers in het veld staan). Kom je er samen niet uit, dan geldt het volgende: extra speler mag fielden (mits 11 spelers in het veld staan), en voorts óf bowlen óf batten (maar niet allebei). Er worden geen extra overs opgeteld om iedereen aan de beurt te laten komen.
- Aantal overs: 30. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 30 overs.
- Uit = uit: een batsman gaat uit.
- Heeft een bowler slechts 1 over gebowld in de eerste innings, dan moet hij batten op 1-6 in de tweede innings.
- Een batsman gaat retired bij 100 runs en komt niet terug.
- Uitgaan geschiedt door alle in de MCC Laws of Cricket voorkomende wijzen van uitgaan.
- Wides en no balls leveren 2 runs extra op voor de tegenpartij.
- Wides en no balls worden niet overgebowld. Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowld, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run.
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als bye.
- Bowlers mogen maximaal 6 overs bowlen, met een maximum van 4 overs per spell.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.
- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht 5 ounce.
- Pitch-lengte: 20 meter. Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 50 meter. Van de stumps naar de voor- en achterkant: 45 meter.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt, en een verloren wedstrijd levert 0 punten op.



## Extra Jeugdcompetitie 2016

### U12 Top

- Een team bestaat uit 8 spelers. Met 6 spelers moet de wedstrijd gespeeld worden.
- Aantal overs: 20. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 20 overs. Lunch na afloop van beide innings.
- Uit = uit: een batsman gaat uit en mag niet terugkomen.
- Uitgaan geschiedt door: bowled, gevangen, run out, stumped, hit wicket en lbw.
- Een batsman gaat NIET retired.
- Wides en no balls leveren 2 runs extra op voor de tegenpartij.
- Wides en no balls worden niet overgebowl. Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowl, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run.
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als bye.
- Bowlers mogen maximaal 4 overs bowlen, met een maximum van 2 overs per spell.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.
- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht  $4 \frac{3}{4}$  ounce.
- Pitch-lengte: 19 meter. Minimale afstand van het veld: van het midden van de pitch tot de zijkant: 35 meter. Van de stumps naar de voor- en achterkant: 30 meter.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt, en een verloren wedstrijd 0 punten.



## U14 Top

- Een team bestaat uit 11 spelers. Met 8 spelers van beide teams aanwezig, moet de wedstrijd op het vastgestelde tijdstip gespeeld worden.
- Als beide partijen akkoord gaan met 12 a side, mogen alle spelers bowlen, batten en fielden (mits 11 spelers in het veld staan). Kom je er samen niet uit, dan geldt het volgende: extra speler mag fielden (mits 11 spelers in het veld staan), en voorts óf bowlen óf batten (maar niet allebei).
- Aantal overs: 35. De overs worden achter elkaar gespeeld, dus 2 x 35 overs.
- Uit = uit: een batsman gaat uit.
- Een batsman gaat retired bij 100 runs.
- Uitgaan geschiedt door alle in de MCC Laws of Cricket voorkomende wijzen van uitgaan.
- Wides en no balls leveren 2 runs extra voor de tegenpartij op.
- Wides en no balls worden niet overgebowl. Behalve in de laatste over van beide innings: in de laatste over van de innings worden alle wides en no balls overgebowl, en leveren de wides en no balls in de laatste over van de innings 1 run extra op voor de tegenpartij.
- Een gelopen run op een no ball wordt aangemerkt als een run.
- Byes: indien de bal doorschiet langs de wicketkeeper en er gelopen wordt zonder dat de batsman de bal heeft geraakt, wordt de run aangemerkt als bye.
- Bowlers mogen maximaal 7 overs bowlen, met een maximum van 4 overs per spell.
- Fielders zijn verplicht ten minste 10 meter afstand te bewaren van de batsman.
- Helm, legguards en handschoenen zijn verplicht voor batsmen en wicketkeepers.
- Er wordt gespeeld met een harde cricketbal met gewicht  $4 \frac{3}{4}$  ounce.
- Pitch-lengte: 20 meter. Minimale afmeting van het veld: van het midden van de pitch naar de zijkant: 40 meter. Van de stumps naar de achter- en voorkant: 35 meter.
- Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punten. Een verloren wedstrijd levert 0 punten op.





### **Speeldagen en aanvangstijden**

De KNCB Jeugdcompetitie speelt zich af in de periode tussen 8 mei (de laatste zondag van de meivakantie) en 9-16 juli (aanvang zomervakantie noord en midden regio's). De finales kunnen gespeeld worden aan het einde van de zomervakantie van alle regio's.

De U9 - U12 competities worden bij voldoende ingeschreven teams in Zuid Holland op woensdagmiddag gespeeld. De wedstrijden starten tussen 14-14.30 uur, al naar gelang de verkeerssituatie dat toestaat.

Alle overige competities U9-10-12-14-16 competities worden van 8 mei t/m 12 juni op zondagochtend gespeeld, en van 18 juni t/m 9-16 juli op zaterdagochtend gespeeld. Aanvang 9.00 uur. Op Bloemendaal speelt de U16 in verband met de beschikbaarheid van de velden ook om 13.30 uur. Aanvangstijden kunnen in onderling overleg aangepast worden.

#### Let op:

In verband met de senioren - en dames wedstrijdprogramma's, moeten de coaches erop toe zien dat de wedstrijden op tijd beginnen en vlot verlopen!

Alle jeugdwedstrijden: lunch na afloop van de innings. Alleen een korte drinkpauze op het veld tussen de innings.

### **Verregende en door regen beïnvloede wedstrijden**

Verregende wedstrijden mogen ingehaald worden, ook op een andere dag dan de hierboven bepaalde wedstrijddagen. Verregende wedstrijden mogen ingehaald worden met een 20/20 wedstrijd. Teams spreken in onderling overleg met elkaar direct een nieuwe datum af en geven die datum per omgaande schriftelijk per e-mail door aan de organisator van de KNCB jeugdcompetitie ([marike.dickmann@kncb.nl](mailto:marike.dickmann@kncb.nl)).

Indien de verregende wedstrijd niet ingehaald kan worden, geldt een uitslag van 1-1. Een wedstrijd wordt door regen stilgelegd indien naar het oordeel van de umpires het niet mogelijk is veilig te cricketen cq redelijkerwijs te cricketen. In de eerste innings wordt tijdens regen voor iedere 6 minuten totaal verloren speeltijd 1 over afgetrokken van beide batting-innings. In de tweede innings wordt voor iedere 3 minuten totaal verloren speeltijd 1 over afgetrokken. Als door regen het aantal overs is ingekort, dan wordt het resultaat bepaald door de gemiddelde run-rate, dat wil zeggen, het aantal gescoorde runs per innings gedeeld door het aantal gebowlde overs. Het aantal gescoorde runs cq genomen wickets in het aantal gespeelde overs wordt omgezet naar het volledige aantal overs van de betreffende wedstrijd. De wedstrijd is definitief verregend indien tenminste één van de partijen minder dan 20 overs als battende partij beschikbaar heeft. Dat betekent dat de zaterdag- en zondagochtend wedstrijden definitief verregend zijn als tijdens de eerste innings 1,5 uur verloren is gegaan.



### **Afzeggen wedstrijden**

De wedstrijd mag verzet worden indien een team onvoldoende spelers heeft in verband met de start van de zomervakantie. In alle andere gevallen heeft het team dat de wedstrijd afzegt, en waarvan de wedstrijd niet verzet kan worden, de wedstrijd verloren. Teams die in onderling overleg een wedstrijd verzetten, geven de nieuwe datum per omgaande schriftelijk per e-mail door aan de organisator van de KNCB jeugdcompetitie ([marike.dickmann@kncb.nl](mailto:marike.dickmann@kncb.nl)).

Inschrijven voor de competitie betekent meedoen volgens het door de KNCB aangegeven schema. Teams die niet gedurende de gehele duur van de competitie aan het KNCB wedstrijdprogramma kunnen deelnemen, kunnen buiten mededinging meedoen aan de competitie.

### **Speelgerechtigde spelers**

Voor ieder team dat deelneemt aan een KNCB jeugdcompetitie, moet een teamlijst worden ingezonden naar de competitieleider van de KNCB ruim voor aanvang van de KNCB jeugdcompetitie. ([marike.dickmann@kncb.nl](mailto:marike.dickmann@kncb.nl)). Op deze lijst dienen de voor- en achternamen, de geboortedata en de dispensaties worden geregistreerd.

Spelers kunnen wel incidenteel uitkomen voor een ouder team dan hun reguliere team, maar zij kunnen niet uitkomen voor een jonger team dan hun reguliere team.

Indien een coach/leider/team een speler, die ingeschreven is voor een oudere leeftijdscategorie laat invallen in een jongere leeftijdscategorie, om wat voor reden dan ook, en ongeacht de leeftijd van die speler, dan verliest dat team de wedstrijd, ongeacht de uitslag van de wedstrijd. De wedstrijd zal niet worden overgespeeld. (Andersom kan een jongere speler wel invallen bij een ouder team.)

Om deel te kunnen nemen aan een finale, moeten de spelers minstens 50 % van de aangeboden wedstrijden in die betreffende competitie hebben gespeeld.

Dispensatie wordt verleend aan spelers die tot 6 maanden te oud zijn. Spelers die geselecteerd zijn voor het wedstrijdprogramma van de Dutch Lions of spelbepalende spelers komen niet in aanmerking voor dispensatie. Notabene: een Dutch Lion of speler die ouder is dan 6 maanden, kan in bijzondere gevallen toch in aanmerking komen voor dispensatie indien deze speler niet in een ander team in de regio kan worden ingedeeld. Om afkalving van het jeugdcricket in Nederland tegen te gaan, worden dispensatie-verzoeken van meisjes ruimhartiger behandeld.

Spelers die niet opgegeven zijn bij de competitieleider van de KNCB, kunnen niet deelnemen aan de competitie. Indien een team een onbekende speler opstelt, dan loopt dat team het risico de wedstrijd te verliezen, ongeacht de uitslag van de wedstrijd, en zonder de mogelijkheid de wedstrijd over te spelen. De bovenstaande bepalingen zullen dan met terugwerkende kracht worden toegepast.



## **Uitslagen**

Het thuis spelende team is verantwoordelijk voor het insturen van het, door beide teams ondertekende, wedstrijdformulier. De wedstrijdformulieren dienen uiterlijk op dinsdag na de wedstrijddag per mail aanwezig te zijn bij de competitieleider van de KNCB jeugdcompetitie, dan wel voor de deadline die gesteld is voor het opstellen van vervolgprogramma's voor kruisfinales en finales. Bij niet tijdig inleveren, worden beide teams verantwoordelijk gehouden voor het doorgeven van de wedstrijdgegevens. Indien na herhaalde verzoeken de beide teams geen uitslag doorgeven voor de dan geldende deadline, dan wordt een uitslag van 0-0 ingevuld. Na de dan geldende deadline, worden geen uitslagen meer verwerkt en kan geen aanspraak meer worden gemaakt op een finale-plaats.

## **Eindstand**

De eindstand in een poule wordt bepaald door het hoogste aantal wedstrijdpunten. Degene die aan het einde van de competitie bovenaan staat, is kampioen of finale kandidaat. Indien 2 teams gelijk eindigen, dan wordt de eindstand bepaald door de volgende criteria: het onderlinge resultaat in een gesloten competitie, vervolgens runrate. Indien dan nog gelijk geëindigd, dan is degene met de meeste gemaakte runs gedurende de gehele competitie, kampioen. Indien zelfs dat aantal gemaakte runs gelijk blijkt te zijn, dan geldt: degene die de meeste wickets heeft genomen, is uiteindelijk kampioen. Indien de omstandigheden dat toelaten (tijd, veld), wordt de regionale competitie gevolgd door finales tussen de nrs 1 en 2 van de regionale competities om de strijd om het landskampioenschap.